

于鹏飞

AI 辅助设计 / 视觉设计 / 内容运营 / 独立游戏开发

电话 18896555785 | 邮箱 3175189185@qq.com

江苏淮安 | 2003.08 | 本科在读 (预计 2027.07 毕业)



个人概述

环境设计本科在读，具备视觉与空间设计、三维表达和网站运营基础。能够将生成式 AI 转化为可复用的设计与开发工作流，独立完成需求拆解、提示词设计、多轮生成、结果筛选、视觉精修、文案优化和代码调试，并对 AI 输出进行人工校验与落地。拥有市场运营部实习经历；已独立完成游戏项目从策划、视觉、开发到测试发布的完整闭环，并上架多个主流游戏平台。

教育背景

南京艺术学院 | 环境设计 (本科)

2025.09 - 2027.07

设计学院 | 普通全日制 | 预计毕业时间: 2027.07

- 专业课程:** 室内设计原理、景观设计、建筑设计基础、空间构成、环境心理学、AutoCAD 制图、三维建模与渲染、材料与构造、环境照明设计等。

苏州工艺美术职业技术学院 | 室内艺术设计 (专科)

2022.09 - 2025.06

环境艺术学院 | 与南京艺术学院分段培养项目 | 普通全日制

实习经历

深圳言必信科技有限公司 | 市场运营部实习生

2026.07 - 2026.09

市场运营 / 美工制图 / 网站内容运营

- 负责市场运营相关美工制图，完成网站及活动所需的图片处理、版式设计和多尺寸物料适配。
- 参与网站内容运营，维护页面信息，完成产品与活动内容更新、图文排版、素材上传及发布前检查。
- 根据运营需求整理素材与内容，协助日常推广与运营支持，持续保持对外内容的准确性和视觉一致性。

在校经历

兼职助教

2024.09 - 至今

艺术启蒙 / 课堂设计 / 现场组织

- 依托造型、构图与色彩知识开展教学，结合空间与图形思维设计课堂互动和教学场景，锻炼沟通表达、现场组织与创意落地能力。

狮山文化广场 | 文创展销实践

校园实践

文创展示 / 产品陈列 / 线下推广

- 参与文旅文创产品线下展示与推广，梳理产品视觉亮点与设计内涵，完成陈列、客流引导及现场沟通，理解公共空间、地域文化与视觉传播的结合。

荣誉证书

- 江苏省全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛 三等奖。
- 江苏省职业院校技能大赛校级选拔赛（建筑装饰技术应用）三等奖。
- 全国计算机一级考试。

核心技能

- 视觉与空间设计：**熟练使用 AutoCAD、SketchUp、Photoshop、3ds Max，能够完成设计制图、建模表达、图像处理与方案呈现。
- AI 设计与内容工作流：**熟练运用生成式 AI 完成需求拆解、提示词设计、创意与风格探索、图像生成与优化、文案改写及多轮迭代；能够对生成结果进行筛选、校验和人工精修，形成可交付成果。
- 游戏项目与 AI 协同开发：**具备个人独立开发经验，能够使用 AI 辅助原型梳理、代码生成、调试排错、技术资料整理和版本迭代，并结合人工判断完成从想法到上线产品的独立交付。
- 内容与运营：**具备运营美工、网站内容更新、图文排版、素材管理、活动支持和基础数据整理能力。
- 办公与语言：**熟练使用 Word、Excel、PowerPoint；具备英文资料快速阅读与信息整理能力。

项目经历

个人独立游戏项目 | 独立开发者 已上架多个主流游戏平台

个人项目 | AI 辅助完成策划、视觉、开发、测试与发布

- 独立推进从玩法构思、视觉风格、界面与素材制作，到功能实现、测试修正和平台发布的完整流程。
- 建立 AI 辅助的个人开发工作流：通过多轮对话拆解需求与推演方案，辅助完成视觉概念和素材迭代、文本内容打磨、代码生成与调试、故障定位；对结果进行人工验证与修正，保证可用性和风格一致性。
- 完成多平台上架与版本维护，持续根据实际体验优化内容、表现与操作流程，具备从想法到可发布产品的闭环能力。

环境设计课程项目 | 空间更新与历史建筑改造 课程实践

调研分析 / 空间策划 / 方案设计 / 制图表达

- 无锡惠山泥人厂改造：**结合非遗文化与既有厂区条件，开展空间更新和功能重组设计。
- 老芜湖海关改造：**围绕近代历史建筑保护、修缮与功能重塑，完成改造方向与空间方案表达。
- 苏州光福老宅改造：**完成江南古民居实地调研、问题梳理与改造方案设计。

个人优势

- AI 跨领域整合：**能够将生成式 AI 与视觉和空间设计、网站运营及游戏开发流程结合，围绕具体任务选择方法并输出可落地成果。
- 自主交付：**能够独立完成需求拆解、任务推进、工具选型、AI 协同、测试修正和发布迭代，具备持续学习与闭环交付能力。
- 沟通协作：**有教学、展销和运营实践，能够理解需求、整理信息并稳定推进落地。